

Файлы и файловая система

Цель задания

Отработать и закрепить понимание структуры файловой системы: что такое корневая папка, вложенные папки, уровни вложенности, полные пути к файлам; научить отличать имя файла от имени папки, правильно определять расширение и тип данных; сформировать навык построения иерархии по текстовому описанию.

Целевая аудитория

7 класс (тема «Файлы и файловая система»).

Игровое поле:

- Большой лист бумаги или флипчарт с нарисованной корневой папкой (например, `C:\` или `MyFiles`).
- Либо магнитная доска/стенд, куда карточки крепятся магнитами или липучками.
- Либо распечатанные шаблоны «деревьев» для каждой команды

Раздаточные материалы:

- Бланк «Дерево папок» (пустая схема для заполнения).
- Бланк «Список путей» (для записи полных путей к файлам).

Правила и ход игры

1. **Формирование команд:** 3–4 команды по 4–5 человек.
2. **Раздача материалов:** каждой команде выдают одинаковый набор карточек (папки + файлы) и игровое поле.
3. **Условие задачи:** построить дерево папок согласно описанию (раздаётся отдельным листом).
4. • **Задача команды:** правильно расположить карточки на игровом поле, соблюдая иерархию.
5. • **Дополнительное задание (на баллы):** после сборки дерева выписать 5–7 полных путей к выбранным файлам

Набор 1. «Школьные проекты» (базовый уровень)

Папки:

SchoolWork
MathProjects

HistoryDocs
ArtGallery
Drafts

Файлы:

task_math1.docx
graph_solution.png
essay_history.docx
timeline_history.pdf
sketch_idea.jpg
logo_draft.bmp

notes_draft.txt

Подсказки (на отдельных карточках):

- Все файлы .docx лежат в папках по предметам.
- Картинки .png и .jpg — в ArtGallery.
- Черновики (.txt, .bmp) — в папке Drafts.

Набор 2. «Фотоархив» (средний уровень, упор на расширения и типы данных)

Папки:

Photos

Vacation2024

FamilyEvents

RawFiles

Edited

Файлы:

sunset_vacation.jpg

beach_panorama.tiff

family_reunion.png

raw_photo_001.cr2
edited_portrait.jpg
collage_family.psd
video_clip.mp4

Подсказки:

Сырые фото (.cr2) — только в RawFiles.

Отредактированные файлы (.jpg, .psd) — в Edited.

Видео (.mp4) — в корне Photos.

Панорамные и обычные фото — в тематических папках.

Набор 3. «Рабочая папка программиста» (средний уровень, логика вложенности)

Папки:

Projects

WebApp

Scripts

Assets

Docs

Файлы:

main.html

style.css

script.js
logo.svg
data.json
readme.md
config.ini

Подсказки:

HTML/CSS/JS — в папке проекта (WebApp).

Графика и иконки — в Assets.

Конфигурационные и данные-файлы — в Scripts.

Документация — в Docs.

Набор 4. «Библиотека цифровых книг» (упор на смысловую группировку)

Папки:

Library

Fiction

NonFiction

Classics

Modern

Файлы:

war_and_peace.fb2

1984_orwell.epub

history_of_science.pdf

math_basics.pdf
short_stories_modern.mobi
philosophy_intro.epub

Подсказки:

**Художественная литература — в Fiction,
остальное — в NonFiction.**

**Классика — в Classics, современная проза — в
Modern.**

Учебные и справочные PDF — в NonFiction.

**Набор 5. «Ошибочный набор»
(продвинутый уровень: найти и
исправить ошибку)**

Папки:

Work

Reports2024

Templates

Archive

Temp

Файлы:

q1_report.docx

template_invoice.docx

old_data.xlsx
temp_file.tmp
final_version.docx

Условие с ошибкой:

«Файл final_version.docx лежит в папке Temp, а все отчёты — в Reports2024. Исправьте ошибку и объясните, почему это неправильно».

Задача команды: заметить, что финальная версия не должна быть во временной папке, и переместить её в Reports2024, обосновав решение.

Набор 6. «Мультидиск: C:\ и D:\» (продвинутый уровень, несколько корней)

Корни:

C:

D:

Папки:

C:\Games

C:\Programs

D:\Media

D:\Photos

Файлы:

game_launcher.exe

installer.msi

movie_trailer.mp4

photo_album.zip

screenshot_01.png

Подсказки:

Исполняемые файлы и установщики — на диске C:\.

Медиа и архивы — на диске D:\.

Скриншоты из игр — в C:\Games.

Советы по оформлению карточек

1. **Размер:** 7×4 см или 8×5 см — удобно держать и раскладывать.
2. **Цвет:** папки — на жёлтом фоне, файлы — на голубом. Так дети быстрее различают типы объектов.
3. **Шрифт:** крупный, без засечек (Arial, Roboto), чтобы было видно издалека
4. **Оборотная сторона:** можно оставить пустой или нанести QR-код с подсказкой